

**ACTA DE SESIONES DE ESPACIOS DE PARTICIPACIÓN DEL SISTEMA DISTRITAL DE DEPORTE, RECREACIÓN,
ACTIVIDAD FÍSICA, EQUIPAMIENTO Y ESCENARIOS DEPORTIVOS DRAFE**

**CONSEJO LOCAL DRAFE PUENTE ARANDA
ACTA N° 6 SESIÓN ORDINARIA X EXTRAORDINARIA**

FECHA: 09/05/2026

HORA: 2:30 p.m.

LUGAR O PLATAFORMA: Parque San Eusebio Av. 1 de mayo con 50

ASISTENTES:

SECTOR	CONSEJO/ ENTIDAD Incluir Instituciones públicas	NOMBRE DELEGADO O REPRESENTANTE
Discapacidad	Consejo local DRAFE	Horacio Altamar Paternina
Juntas de Acción Comunal	Consejo local DRAFE	Gladys Medina García
Colectivos y ESAL	Consejo local DRAFE	Eduar Yamid Mayorga
Secretaría Técnica	IDRD - OAL	Helen Rosmary Erazo Meza
Fondo de Desarrollo Local	Alcaldía local de Puente Aranda	Cristian David Medina León

AUSENTES:

SECTOR	JUSTIFICACIÓN	CONSEJO / ENTIDAD Incluir instituciones públicas	NOMBRE DELEGADO O REPRESENTANTE
Persona Mayor	Sí	Consejo local DRAFE	Betsabé García de Barros
Escuelas de formación	Sí	Consejo local DRAFE	Yenith Paola Méndez Leal
Grupos étnicos	Sí	Consejo local DRAFE	Ana Rosa del Pilar Perea
Secretaria de Cultura Recreación y Deporte	Sí	Consejo local DRAFE	Mayerly Buitrago Vargas

INVITADOS:

SECTOR / ORGANIZACIÓN / ENTIDAD	NOMBRE DELEGADO O REPRESENTANTE
N/A	N/A

No de consejeros Activos: G
No de consejeros Asistentes: 5
No de consejeros Ausentes: 0
No de consejeros Ausentes con justificación: 4
No de Invitados a la sesión: 0

Porcentaje de asistencia de consejeros activos 55.5 %
Quorum Deliberatorio Decisorio X

I. ORDEN DEL DIA:

1. 1. Saludo de bienvenida
2. Verificación de quórum
3. Presentación Estrategia Recreolab
4. Espacio de escucha del Consejo DRAFE
 - a. Recolección de propuestas
 - b. Registro de intereses comunitarios
 - c. Visibilización del Consejo DRAFE
5. Finalización de la jornada

II. DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA:

1. SALUDO

La secretaria técnica brinda un saludo y agradece a los y las consejeras por su puntualidad a la sesión ordinaria del mes de mayo

Se realiza la verificación del Quorum, Se informa que las consejeras Betsabé García y Paola Méndez enviaron la respectiva insistencia vía correo electrónico, dando cumplimiento a lo establecido en el reglamento interno. Igualmente, el presidente del Consejo informa que la consejera Ana Rosa Perea manifestó que se le presentó una urgencia familiar, motivo por el cual no podrá asistir a la jornada. Igualmente, se informa la insistencia de la delegada de la SCRD por cruce de agenda, ya que se encontraba en encuentro distrital del CLACP.

2. PRESENTACIÓN ESTRATEGIA RECREOLAB

Recreolab es una estrategia de laboratorios recreodeportivos barriales y veredales, liderada por la Oficina de Asuntos Locales del IDR, orientada a la ideación, cocreación y fortalecimiento de capacidades comunitarias en los territorios. Esta iniciativa promueve procesos participativos que contribuyen a la transformación social y al fortalecimiento del tejido comunitario, integrando la recreación y el deporte como herramientas de innovación social.

Recreolab se fundamenta en los principios de participación e innovación, buscando generar bienestar colectivo, apropiación del espacio público y un uso activo de la infraestructura social y comunitaria. La estrategia reconoce a las comunidades como protagonistas de los procesos de cambio, promoviendo la construcción colectiva desde el conocimiento local y la experiencia territorial.

A través de su implementación, Recreolab propicia comunidades que contribuyen activamente al bienestar de su propio territorio, mediante iniciativas colaborativas e interconectadas. Se fomenta la convivencia, el trabajo en equipo y la lúdica, integrando prácticas recreodeportivas tradicionales con deportes alternativos y E-sports, así como la apropiación del espacio público mediante acciones de urbanismo táctico y redes de ideas a nivel barrial, veredal y distrital.

La estrategia está dirigida a toda la comunidad, incluyendo vecinos y vecinas, Juntas de Acción Comunal, organizaciones sociales, usuarios del IDR y colectivos de convivencia. Recreolab se caracteriza por su enfoque abierto e incluyente, permitiendo la participación de cualquier persona interesada en cualquier etapa del proceso, sin restricciones de edad, experiencia o nivel de conocimiento previo.

Las actividades de Recreolab se desarrollan en diversos espacios del territorio, priorizados por las propias comunidades participantes. Estos incluyen barrios y veredas, parques estructurantes y de proximidad, espacios no convencionales como calles y separadores viales, así como salones comunales, favoreciendo la apropiación y resignificación del espacio público.

Recreolab se distingue por ser una estrategia divertida, flexible y dinámica, con procesos cortos, integradores, inclusivos y accesibles. Estas características facilitan la participación amplia y sostenida de la comunidad, así como la adaptación de las actividades a las particularidades de cada territorio.

La estrategia se articula a partir de cuatro ejes transversales: innovación, participación, gestión del conocimiento y comunicación, los cuales orientan el diseño, la implementación y la sistematización de las iniciativas recreodeportivas desarrolladas en los territorios.

Recreolab se basa en metodologías flexibles y participativas de innovación social, en las que la comunidad genera procesos de cambio desde su propio saber y trabajo colectivo, en contextos lúdicos e inspiradores. Se emplean herramientas como Design Thinking, el Mándala y el modelo Canvas, que facilitan la organización de ideas, la identificación de retos y la estructuración de iniciativas comunitarias de manera visual y colaborativa.

Fases del proceso Recreolab

El proceso se desarrolla a través de cinco fases:

- ✓ **Activalab**
Corresponde al evento de cierre del proceso, en el cual se socializan los resultados, se consolidan aprendizajes y se conforma la Red de Ideas Distrital, garantizando la proyección y sostenibilidad de las iniciativas generadas
- ✓ **Entrenalab**
En esta fase se trabaja la estructuración de las iniciativas, mediante la integración del Mándala del barrio y la elaboración de la ficha barrial en modelo Canvas, lo que permite organizar, fortalecer y viabilizar las propuestas comunitarias.
- ✓ **Fusiónlab**
Es la etapa de implementación de las iniciativas, donde se articulan aliados estratégicos y recursos para

llevar a la práctica las propuestas construidas colectivamente, fortaleciendo el trabajo colaborativo en el territorio.

✓ **Playlab**

Corresponde a la etapa de postulación de iniciativas que buscan dar respuesta a los retos identificados en el territorio. Aquí se promueve la participación activa y creativa de la comunidad, integrando las ideas de los diferentes actores locales.

✓ **Megalab**

Es la fase inicial de encuentro comunitario, donde se reúnen vecinos y vecinas de la localidad. En esta etapa se realiza la priorización de barrios, la identificación de retos barriales y la puesta en común de las iniciativas planteadas por las comunidades, definiendo lineamientos generales para su implementación.

Durante 2025, Recreolab se implementó en 14 localidades, con 10 Recreolab y 4 Recreolab Express, alcanzando más de 2.000 participantes, 27 sesiones, 140 barrios involucrados y la formulación de 32 iniciativas. Entre las principales lecciones aprendidas se destaca que el diálogo basado en la experiencia local fortalece el tejido social y que la participación inclusiva genera propuestas accionables, con responsables y plazos definidos.

Para 2026, Recreolab continuará su implementación en localidades como Kennedy, San Cristóbal, Chapinero, Usme, Ciudad Bolívar, Sumapaz, Puente Aranda y Rafael Uribe.

La secretaría técnica brinda una explicación del proceso Recreolab en Puente Aranda, desarrollada a partir de la experiencia vivida durante los meses de marzo y abril, en la cual se convocó a la comunidad en general para cocrear a lo largo de cada una de las fases que permiten el diálogo, el consenso y la construcción colectiva de tres iniciativas comunitarias.

Durante las tres jornadas se evidenció una participación activa y constante de los niños y niñas del REAL TEAM, colectivos de moteras y representantes de la comunidad cultural, quienes aportaron desde sus saberes, experiencias y prácticas territoriales.

Las iniciativas construidas cuentan con un marcado componente recreodeportivo, así como con procesos de liderazgo y gestión comunitaria, reflejados en la formulación de tres propuestas, las cuales se describen a continuación:

Iniciativa 1. La Maratón Kids

Está orientada a promover la actividad física, el bienestar emocional y la sana convivencia de niños, niñas, adolescentes y la comunidad en general. A través del juego, el deporte y la expresión cultural, la iniciativa busca fomentar estilos de vida activos, fortalecer valores comunitarios y garantizar espacios seguros y protectores.

La actividad contempla:

- ✓ Expresión Artística, Grupal y Deportiva

Se desarrollarán actividades de movimiento e integración como coreografías guiadas, cantos dirigidos y una exhibición de taekwondo, promoviendo la coordinación, el trabajo en equipo y el uso positivo del tiempo libre.

- ✓ Desafíos Recreativos y Estaciones de Habilidad

Se dispondrán estaciones dinámicas para niños, niñas y familias, que incluyen balonmano, pistas de jabón y la estación “Acata el Reto”, enfocadas en fortalecer la agilidad, el equilibrio y la creatividad de manera lúdica.

✓ **Rescate de Juegos Tradicionales**

Se habilitarán espacios para juegos como rana, tejo, trompo, yo-yo, canicas y golosa, utilizando elementos sencillos y promoviendo la preservación cultural, la convivencia y el aprendizaje intergeneracional.

✓ **Componente de Premiación y Bienestar**

Entrega de medallas como reconocimiento a la participación, el esfuerzo y la actitud positiva.

Refrigerios, destinados a mantener la energía y el bienestar de los asistentes durante toda la jornada.

Iniciativa 2. “El buen vivir en Agua Viva”

Es una iniciativa recreodeportiva, que se realizará el 16 de mayo en el horario de 6:00 am a 12:00m en el Parque Agua Viva como un espacio de encuentro, juego y bienestar. A través de estaciones recreativas, pistas con relevos, juegos tradicionales y espacios de animación colectiva, se promueve la apropiación lúdica del espacio público y el fortalecimiento de las relaciones comunitarias, garantizando una experiencia incluyente y participativa para personas de todas las edades y condiciones.

El objetivo principal es promover el bienestar, la tranquilidad y la felicidad de la comunidad del territorio Agua Viva mediante una jornada de recreación activa que fomente la participación, el movimiento, la sana convivencia y el cuidado del entorno. De manera complementaria, la iniciativa busca fortalecer el tejido social, incentivar la participación intergeneracional, diversificar la oferta recreativa e incluir poblaciones diversas, como personas con discapacidad y madres cabeza de familia, posicionando la recreación como una herramienta de transformación social.

La jornada se desarrollará mediante una organización por zonas y estaciones que permitirán la libre circulación de los participantes, incluyendo retos físicos, pistas recreativas con relevos, juegos tradicionales y de mesa, presentaciones culturales y una jornada de vacunación para mascotas. La iniciativa tendrá un alcance comunitario de aproximadamente 100 personas, con un impacto esperado en el bienestar emocional y físico, la reducción del estrés, el fortalecimiento de la cohesión social y la apropiación del parque como un espacio seguro y de convivencia, con el apoyo y articulación de la Alcaldía Local, la JAC y el IDRD.

Iniciativa 3. “Explora, corre y descubre Puente Aranda”

La iniciativa “Explora, corre y descubre Puente Aranda” es una estrategia recreodeportiva e innovadora que, a través del formato de carrera de observación, invita a la comunidad a reconocer, recorrer y apropiarse del territorio. El recorrido se desarrolla en el Parque Ciudad Montes, se llevará a cabo el domingo 24 de mayo en el horario de 6:00 am a 12:00 m, integrando deporte, historia, cultura y naturaleza mediante estaciones temáticas que fortalecen el sentido de pertenencia, el cuidado del espacio público y el tejido social de la localidad.

El proceso inicia con un punto de inscripción, donde se realiza la recepción de participantes, entrega de mapas y distintivos, socialización de instrucciones y activación inicial con recreadores. Posteriormente, la carrera se organiza en nueve estaciones distribuidas estratégicamente en el parque, que combinan retos físicos, cognitivos, creativos y ambientales:

1. Explorando y creciendo en movimiento: actividades de psicomotricidad para la primera infancia y sus familias.
2. Casa Museo - Reto Concéntrese: desafío de memoria e identidad territorial sobre la historia del parque.
3. Movimiento que une: sesión dirigida de actividad física familiar en la cancha de patinaje.
4. El lago de las ideas en juego: creación colectiva de un juego a partir del trabajo en equipo y la creatividad.
5. La arenera de la unión creativa: reto de construcción colectiva que fortalece la cooperación y la escucha.
6. El diamante del juego en equipo: prueba deportiva colaborativa con énfasis en el juego limpio.
7. PPP - El rincón del saber y la literatura: espacio intergeneracional de coplas, rimas y memoria colectiva.
8. Sembrando vida y conciencia: experiencia de educación ambiental en el jardín botánico y huerta urbana.
6. Galería de nuevas tendencias - Las jirafas: acercamiento a deportes alternativos y modernos mediante dinámicas lúdicas.

La iniciativa tiene un enfoque intergeneracional e inclusivo, con un aforo estimado de 150 personas, beneficiando a niños, niñas, adolescentes, adultos, personas mayores y población diversa. Se proyecta un impacto positivo en la salud física, el bienestar emocional, la cohesión social y la apropiación del parque como un espacio seguro de encuentro, convivencia y aprendizaje comunitario.

Se genera una reflexión al Consejo DRAFE de Puente Aranda que esta estrategia se fundamenta en la Política Pública de Deporte, Recreación, Actividad Física, Parques y Escenarios Recreodeportivos (DRAFE), específicamente en su eje de participación y gobernanza. Su objetivo es dar cumplimiento al mandato distrital de promover la práctica del deporte y la recreación, generando oportunidades reales para el goce efectivo de estos derechos por parte de la ciudadanía de Puente Aranda, bajo un enfoque de corresponsabilidad y fortalecimiento del tejido social.

Esta estrategia permite fortalecer el rol del Consejo Local DRAFE como instancia de participación activa, a través del acompañamiento y validación de la Estrategia Recreolab.

En este sentido, la iniciativa propone transitar de un modelo de oferta institucional cerrada hacia un modelo de cocreación ciudadana, en el cual habitantes, organizaciones y comunitarias diseñan y desarrollan sus propias dinámicas recreo deportivas, de acuerdo con las particularidades y necesidades de su territorio.

Se genera un diálogo entre los consejeros sobre la importancia de apoyar estos procesos, como una estrategia clave para la visibilización y fortalecimiento del Consejo. Se resalta que los procesos desarrollados con la comunidad promueven la participación ciudadana, el fortalecimiento del tejido social y la apropiación de la Política Pública, contribuyendo a una mayor incidencia y legitimidad de la instancia participativa.

3. ESPACIO DE ESCUCHA DEL CONSEJO DRAFE

En este punto se realiza un ejercicio de escucha a la comunidad, del cual se derivan dos acciones a desarrollar por parte del Consejo DRAFE:

- ✓ Activar la Mesa de Parques, con el fin de revisar la pertinencia de las huertas en los parques, desde un enfoque de apropiación y cuidado del espacio público, así como la mitigación de riesgos asociados, teniendo en cuenta la presencia de vectores y roedores.
- ✓ Gestionar la activación de programas de actividad física en parques, de acuerdo con la demanda y necesidades expresadas por la comunidad.

4. VARIOS

- ✓ Se solicita el cambio de fecha de la sesión ordinaria del mes de junio del Consejo DRAFE para el día 6 de junio, teniendo en cuenta que el segundo sábado del mes es festivo y coincide con la conmemoración del Día del Padre. De manera unánime se aprueba la solicitud y se propone que la sesión se realice en el Salón Comunal Pradera.
- ✓ Se solicita a la Secretaría Técnica la elaboración y envío del cuadro de compromisos de las sesiones ejecutadas en 2026, así como la remisión de los compromisos establecidos por el Consejo para la vigencia 2026.
- ✓ La Secretaría Técnica solicita la realización de una sesión extraordinaria de carácter virtual, con el propósito de revisar la iniciativa “Pre Congreso”, enmarcada en la meta de fortalecimiento, cualificación, visibilización y movilización de la participación, tanto a nivel general como en los espacios propios del sistema DRAFE. En consecuencia, el Consejo acuerda realizar dicha sesión el 28 de mayo a las 7:30 p.m.
- ✓ El presidente del Consejo solicita a la Secretaría Técnica socializar, vía correo electrónico, a los consejeros y consejeras el cambio de fecha de la sesión ordinaria del mes de junio y la convocatoria a la sesión extraordinaria virtual del mes de mayo.
- ✓ La secretaria técnica hace entrega a los consejeros y consejeras presentes para su diligenciamiento, explicándoles que, el documento de compromiso para la adecuada utilización del apoyo de transporte, tiene como finalidad garantizar el uso adecuado, responsable y transparente del apoyo asignado, el cual está destinado exclusivamente a facilitar el cumplimiento de las actividades relacionadas con la participación en el Sistema Distrital de Participación en Deporte, Recreación, Actividad Física, Parques, Escenarios y Equipamientos Recreativos y Deportivos para Bogotá D.C. - DRAFE.

III. CONVOCATORIA SIGUIENTE SESIÓN

Se acuerda una sesión extraordinaria para el 28 de mayo de manera virtual

IV. IDENTIFICACIÓN DE PROPUESTAS, ACUERDOS, COMPROMISOS Y DESACUERDOS

PROPUESTAS				
PUNTO DEL ORDEN DEL DÍA	DESCRIPCIÓN DE LA PROPUESTA	PROPONENTE	APROBACIÓN (SI - NO)	OBSERVACIONES
Presentación Estrategia Recreolab	Socialización de la Estrategia Recreolab como modelo de cocreación comunitaria enmarcado en la Política Pública DRAFE, con el fin de fortalecer la participación, el tejido social y la apropiación del espacio público en Puente Aranda.	Secretaría Técnica - IDRD (OAL)	Sí	
Presentación Estrategia Recreolab	Validar el acompañamiento del Consejo Local DRAFE a la implementación de Recreolab como instancia de participación activa y de visibilización del Consejo.	Secretaría Técnica / Consejo Local DRAFE	Sí	
Espacio de escucha del Consejo DRAFE	Activar la Mesa de Parques para revisar la pertinencia de las huertas urbanas en parques, desde un enfoque de apropiación, cuidado del espacio público y mitigación de riesgos por vectores y roedores.	Comunidad / Consejo Local DRAFE	Sí	
Espacio de escucha del Consejo DRAFE	Gestionar la activación de programas de actividad física en parques, de acuerdo con la demanda y necesidades expresadas por la comunidad.	Comunidad / Consejo Local DRAFE	Sí	
Varios	Cambio de fecha de la sesión ordinaria del próximo mes para el 6 de junio, debido a festivo y conmemoración del día del Padre; se propone realizarla en el Salón Comunal Pradera.	Consejo Local DRAFE	Sí	
Varios	Solicitud de elaboración y envío del cuadro de compromisos de las sesiones ejecutadas en 2026 y de los compromisos del Consejo para la vigencia 2026.	Consejo Local DRAFE	Sí	
Varios	Realizar sesión extraordinaria virtual para revisar la iniciativa "Pre Congreso", enmarcada en la meta de fortalecimiento, cualificación, visibilización y movilización de la participación del sistema DRAFE. Fecha acordada: 27 de mayo - 7:30 p. m.	Secretaría Técnica / Consejo Local DRAFE	Sí	
Varios	Socializar vía correo electrónico el cambio de fecha de la sesión ordinaria de junio y la convocatoria a la sesión extraordinaria virtual de mayo.	Presidente del Consejo	Sí	

TAREAS Y COMPROMISOS		
DESCRIPCIÓN DE LA TAREA O COMPROMISO	RESPONSABLES	FECHA LÍMITE PARA LA PRESENTACIÓN DEL COMPROMISO O TAREA

Activar la Mesa de Parques para revisar la pertinencia de las huertas urbanas en parques, desde un enfoque de apropiación, cuidado del espacio público y mitigación de riesgos por vectores y roedores.	Consejo Local DRAFE	1 mes
Gestionar la activación de programas de actividad física en parques, de acuerdo con la demanda y necesidades expresadas por la comunidad.	Consejo Local DRAFE	1 mes
Solicitud de elaboración y envío del cuadro de compromisos de las sesiones ejecutadas en 2026 y de los compromisos del Consejo para la vigencia 2026.	Secretaría Técnica	20 días
Realizar sesión extraordinaria virtual para revisar la iniciativa “Pre Congreso”, enmarcada en la meta de fortalecimiento, cualificación, visibilización y movilización de la participación del sistema DRAFE. Fecha acordada: 28 de mayo - 7:30 p. m.	Secretaría Técnica / Consejo Local DRAFE	20 días
Socializar vía correo electrónico el cambio de fecha de la sesión ordinaria de junio y la convocatoria a la sesión extraordinaria virtual de mayo.	Secretaría Técnica	1 semana
Solicitar espacio para la próxima sesión ordinaria el sábado 6 de junio y elaboración del acta del 6 de mayo.	Secretaría Técnica	1 mes

V. REGISTRO DE OBSERVACIONES Y/O SUGERENCIAS

CONSEJERO/A DRAFE	DESCRIPCIÓN
N/A	N/A

En virtud de lo establecido por el reglamento interno del Consejo, la presente acta se firma por:

Original firmada

PRESIDENTE(A)
Eduar Y. Mayorga M.

**REPRESENTANTE DE SECRETARÍA
TÉCNICA EN LA SESIÓN**

*Elaboró: Erika Murillejo Gaona
Revisó: Helen Erazo*