

PROGRAMA DEPORTE PARA LA PAZ

BOLETÍN INFORMATIVO No. 006



TORNEO FUTBOL 8 MIXTO

DIRECTOR DEL TORNEO: Alexander González

Culminada la fecha 6 del Torneo Futbol 8 Mixto, llevadas a cabo el día 21 de septiembre en las canchas de los Parques VILLA LUZ y FRAGUA, se obtuvieron los siguientes resultados:

- 11 partidos programados
- 11 partidos jugados.

RESULTADOS Y TABLA DE RESULTADOS POR GRUPO

GRUPO A	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
ALIANZA DEPORTIVA							2	4
MARSELLA					2	0		
LOS PRIMOS			0	2				
TALENTOS BOGOTA	4	2						

GRUPO A	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
ALIANZA DEPORTIVA	1	0	0	1	2	4	-2	0		
MARSELLA	1	1	0	0	2	0	2	3		
LOS PRIMOS	1	0	0	1	0	2	-2	0		
TALENTOS BOGOTA	1	1	0	0	4	2	2	3		

GRUPO B	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
FREE MIXED							3	0
SAN ANDRES					0	0		
JUVENTUS			0	0				
ZEPPELLING MIXTO	0	3						

GRUPO B	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
FREE MIXED	1	1	0	0	3	0	3	3		
SAN ANDRES	1	0	1	0	0	0	0	1		
JUVENTUS	1	0	1	0	0	0	0	1		
ZEPPELLING MIXTO	1	0	0	1	0	3	-3	0		

GRUPO C	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
OLYMPUS FC								
REAL FUSSION					0	2		
FUTMIX 2			2	0				
DESCANSA								

GRUPO C	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
OLYMPUS FC	0	0	0	0	0	0	0	0		
REAL FUSSION	1	0	0	1	0	2	-2	0		
FUTMIX 2	1	1	0	0	2	0	2	3		
DESCANSA	0	0	0	0	0	0	0	0		

GRUPO D	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
CUTE FAMILY							3	2
MANAOS					2	2		
BRAZIL DC			2	2				
ENARMONICO	2	3						

GRUPO D	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
CUTE FAMILY	1	1	0	0	3	2	1	3		
MANAOS	1	0	1	0	2	2	0	1		
BRAZIL DC	1	0	1	0	2	2	0	1		
ENARMONICO	1	0	0	1	2	3	-1	0		

GRUPO E	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
BPS FC							4	2
FORTALES					3	0		
THE FAMILY 11			0	3				
TEAM BOGOTA	2	4						

GRUPO E	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
BPS FC	1	1	0	0	4	2	2	3		
FORTALES	1	1	0	0	3	0	3	3		
THE FAMILY 11	1	0	0	1	0	3	-3	0		
TEAM BOGOTA	1	0	0	1	2	4	-2	0		

GRUPO F	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
LA ROMA							1	4
CERRO AZUL					3	2		
SPORTING ALF			2	3				
FUNDACION CASA HOGAR	4	1						

GRUPO F	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
LA ROMA	1	0	0	1	1	4	-3	0		
CERRO AZUL	1	1	0	0	3	2	1	3		
SPORTING ALF	1	0	0	1	2	3	-1	0		
FUNDACION CASA HOGAR	1	1	0	0	4	1	3	3		

PROGRAMACION SIGUIENTE FECHA

IDRD

INTERBARRIALES
FÚTBOL 8 MIXTO

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
ALIANZA DEPORTIVA	VS		LOS PRIMOS	28-sep	2:00 p. m.	FRAGUA 1
TALENTOS BOGOTA	VS		MARSELLA	28-sep	3:00 p. m.	FRAGUA 1

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
FREE MIXED	VS		JUVENTUS	28-sep	12:00 p. m.	FRAGUA 1
ZEPPELLING MIXTO	VS		SAN ANDRES	28-sep	1:00 p. m.	FRAGUA 1

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
OLYMPUS FC	VS		FUTMIX 2	28-sep	2:00 p. m.	VILLA LUZ
DESCANSA	VS		REAL FUSSION			

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
CUTE FAMILY	VS		BRAZIL DC	28-sep	1:00 p. m.	FRAGUA 2
ENARMONICO	VS		MANAOS	28-sep	2:00 p. m.	FRAGUA 2

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
BPS FC	VS		THE FAMILY 11	28-sep	3:00 p. m.	VILLA LUZ
TEAM BOGOTA	VS		FORTALES	28-sep	4:00 p. m.	VILLA LUZ

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
LA ROMA	VS		SPORTING ALF	28-sep	12:00 p. m.	VILLA LUZ
FUNDACION CASA HOGAR	VS		CERRO AZUL	28-sep	1:00 p. m.	VILLA LUZ

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN Y DESEMPATE

ARTÍCULO 7º. PUNTUACIÓN

La puntuación para los partidos será de la siguiente manera:

Partido ganado jugado o por WO: 3 puntos

Partido empatado: 1 puntos

Partido perdido jugado o por W: 0 puntos

ARTÍCULO 8º. SISTEMA DE DESEMPATE

Parágrafo 1º. En caso de empate en puntos entre dos o más equipos en la fase de grupos del torneo, se tendrán en cuenta los siguientes criterios en su estricto orden:

Mayor número de puntos obtenidos

Equipo ganador del partido jugado entre sí.

Mayor número de partidos ganados en la fase.

Mayor número de goles a favor.

Menor número de goles en contra.

Mayor diferencia de goles. (Goles a favor menos goles en contra).

Se realizará un sorteo con moneda para definir el equipo ganador.

Parágrafo 2º. En caso de empate en los partidos de eliminación sencilla, semifinal y final, la definición se realizará a través de cinco (5) tiros libres desde el punto penal los cuales se realizarán de manera alterna entre un equipo y otro; si persiste el empate seguirán pateando de un (1) tiro libre desde el punto penal hasta que haya un ganador.

Nota:

- Para registrarse en las planillas de juego es indispensable presentar documento de identificación original. La cédula de ciudadanía, digital de la aplicación de la registraduría. NO fotocopia, escáner o foto. Los equipos se deben presentar correctamente uniformados, pantaloneta y camiseta del mismo color y diseño para todos, las medias pueden ser del mismo color sin importar el diseño y deben presentar un balón reglamentario en buenas condiciones.
- Los equipos deben presentarse con 30 minutos antes a la hora señalada en la programación, listos para disputar su correspondiente partido.
- Deben presentar su planilla en físico.
- Una vez enviada la programación esta NO tendrá cambios de horarios ni de escenarios.