

PROGRAMA DEPORTE PARA LA PAZ

BOLETÍN INFORMATIVO No. 006

TORNEO FUTBOL 5 MASCULINO

DIRECTOR DEL TORNEO: Alexander González

Culminada la fecha 6 del Torneo Futbol 5 masculino, llevada a cabo el día 21 de septiembre en las canchas del Parques MOVISTAR ARENA, se obtuvieron los siguientes resultados:

- 10 partidos programados
- 7 partidos jugados.
- 2 partidos por W.O
- 1 suplantación de jugador

RESULTADOS Y TABLA DE RESULTADOS POR GRUPO

GRUPO A	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
IMPACTO FC							3	0
AJAX					3	0		
A F5			0	3				
FLORENCIA PROS	0	3						

GRUPO A	TABLA DE POSICIONES								
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS
IMPACTO FC	1	1	0	0	3	0	3	3	
AJAX	1	1	0	0	3	0	3	3	
A F5	1	0	0	1	0	3	-3	0	
FLORENCIA PROS	1	0	0	1	0	3	-3	0	

GRUPO B	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
LA CUADRA							1	2
VARGUITAS					2	4		
LA 75			4	2				
SHILOH UNITED	2	1						

GRUPO B	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
LA CUADRA	1	0	0	1	1	2	-1	0		
VARGUITAS	1	0	0	1	2	4	-2	0		
LA 75	1	1	0	0	4	2	2	3		
SHILOH UNITED	1	1	0	0	2	1	1	3		

GRUPO C	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
EVERTON DG								
PA-JUGAR UMD					0	3		
ZBR UD			3	0				
DESCANSA								

GRUPO C	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
EVERTON DG	0	0	0	0	0	0	0	0		
PA-JUGAR UMD	1	0	0	1	0	3	-3	0		
ZBR UD	1	1	0	0	3	0	3	3		
DESCANSA	0	0	0	0	0	0	0	0		

GRUPO D	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
CRUZEIRO							3	0
PERSEVERANCIA					8	3		
INTER FC			3	8				
UNION FC SAN CRISTOBAL	0	3						

GRUPO D	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
CRUZEIRO	1	1	0	0	3	0	3	3		
PERSEVERANCIA	1	1	0	0	8	3	5	3		
INTER FC	1	0	0	1	3	8	-5	0		
UNION FC SAN CRISTOBAL	1	0	0	1	0	3	-3	0		

GRUPO E	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1		2		3		4	
AMERIKRAKS							3	0
COLINOS					2	1		
ENSUEÑO FC			1	2				
LEVERKUSEN	0	3						

GRUPO E	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
AMERIKRAKS	1	1	0	0	3	0	3	3		
COLINOS	1	1	0	0	2	1	1	3		
ENSUEÑO FC	1	0	0	1	1	2	-1	0		
LEVERKUSEN	1	0	0	1	0	3	-3	0		

GRUPO F	TABLA DE RESULTADOS							
EQUIPOS	1	2	3	4				
CLUB ARROYO FC								
LOS PRIMATES			4	6				
ATLANTA		6	4					
DESCANSA								

GRUPO F	TABLA DE POSICIONES									
EQUIPOS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTO	POS	
CLUB ARROYO FC	0	0	0	0	0	0	0	0		
LOS PRIMATES	1	0	0	1	4	6	-2	0		
ATLANTA	1	1	0	0	6	4	2	3		
DESCANSA	0	0	0	0	0	0	0	0		

PROGRAMACION SIGUIENTE FECHA

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
IMPACTO FC	VS		A F5			
FLORENCIA PROS	VS		AJAX	28-sep	2:00 p. m.	MOVISTAR 2

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
LA CUADRA	VS		LA 75	28-sep	12:00 p. m.	MOVISTAR 2
SHILOH UNITED	VS		VARGUITAS	28-sep	1:00 p. m.	MOVISTAR 2

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
EVERTON DG	VS		ZBR UD	28-sep	2:00 p. m.	MOVISTAR 1
DESCANSA	VS		PA-JUGAR UMD			

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
CRUZEIRO	VS		INTER FC	28-sep	3:00 p. m.	MOVISTAR 1
UNION FC SAN CRISTOBAL	VS		PERSEVERANCIA		Puntos pasa Perseverancia	

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
AMERIKRAKS	VS		ENSUEÑO FC	28-sep	1:00 p. m.	MOVISTAR 1
LEVERKUSEN	VS		COLINOS		Puntos para Colinos	

SEGUNDA FECHA				DÍA	HORA	LUGAR
CLUB ARROYO FC	VS		ATLANTA	28-sep	12:00 p. m.	MOVISTAR 1
DESCANSA	VS		LOS PRIMATES			

EQUIPOS QUE PERDIERON POR W.O

ARTICULO 13 PARAGRAFO 4. Equipo que pierda un (1) partido por (W.O) quedará automáticamente por fuera del torneo.

FECHA	EQUIPO	CAUSAL
21/09/2025	A F5	NO PRESENTACION
21/09/2025	UNION FC SAN CRISTOBAL	NO PRESENTACION

Se les informa a los equipos que siguen en competencia que ganan los puntos por mesa ya aquellos que perdieron por w.o quedan expulsados del torneo.

EXPULSIONES

ARTIVULO 10 PARRAGRAFO 1. Si un equipo incluye en su nómina un jugador suplantando a otro, o que no esté debidamente inscrito, el equipo será expulsado del torneo, sin perjuicio de las acciones civiles y penales a que haya lugar. Adicionalmente se sancionará al equipo por un término de dos (2) años como mínimo en eventos organizados por el IDRD.

FECHA	EQUIPO	CAUSAL
21/09/2025	LEVERKUSEN	SUPLANTACION

SANCIONES

SANCIONADOS TARJETA ROJA									
14-sep	9	081	MANUEL	GEOVANNY	RUEDA	CAMINO	LOS PRIMATES	DOBLE AMARILLA	1 FECHA
21-sep	7	525	NELSON	ENRIQUE	MENDEZ	MORALES	INTER FC	DOBLE AMARILLA	1 FECHA

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN Y DESEMPATE

ARTÍCULO 7º. PUNTUACIÓN

La puntuación para los partidos será de la siguiente manera:

Partido ganado jugado o por WO: 3 puntos

Partido empatado: 1 puntos

Partido perdido jugado o por W: 0 puntos

ARTÍCULO 8º. SISTEMA DE DESEMPATE

Parágrafo 1º. En caso de empate en puntos entre dos o más equipos en la fase de grupos del torneo, se tendrán en cuenta los siguientes criterios en su estricto orden:

Mayor número de puntos obtenidos

Equipo ganador del partido jugado entre sí.

Mayor número de partidos ganados en la fase.

Mayor número de goles a favor.

Menor número de goles en contra.

Mayor diferencia de goles. (Goles a favor menos goles en contra).

Se realizará un sorteo con moneda para definir el equipo ganador.

Parágrafo 2º. En caso de empate en los partidos de eliminación sencilla, semifinal y final, la definición se realizará a través de cinco (5) tiros libres desde el punto penal los cuales se realizarán de manera alterna entre un equipo y otro; si persiste el empate seguirán pateando de un (1) tiro libre desde el punto penal hasta que haya un ganador.

Nota: Para registrarse en las planillas de juego es indispensable presentar documento de identificación original. La cédula de ciudadanía, funciona la digital de la aplicación de la registraduría, NO fotocopia, escáner o foto.

Los equipos se deben presentar correctamente uniformados, pantaloneta y camiseta del mismo color y diseño para todos, las medias pueden ser del mismo color sin importar el diseño y deben presentar un balón reglamentario en buenas condiciones.

Los equipos deben presentarse con 30 minutos antes a la hora señalada en la programación, listos para disputar su correspondiente partido.

Deben presentar la planilla en físico como se ha informado desde el inicio del torneo.

Una vez enviada la programación esta NO tendrá cambios de horarios ni de escenarios.